



# ADIVINA...

¿QUIÉN SOY?

¿QUÉ SOY?

¿DÓNDE ESTOY?

1. Lee las oraciones de una en una y deja que el otro jugador adivine quién eres, qué eres o dónde estás.
2. Si con la lectura de una oración no lo sabe, continúa con otra.
3. ¿Será capaz de adivinar antes de que llegues a la última pista?



# ADIVINA...

¿QUIÉN SOY?  
¿QUÉ SOY?  
¿DÓNDE ESTOY?

## NORMAS DE USO

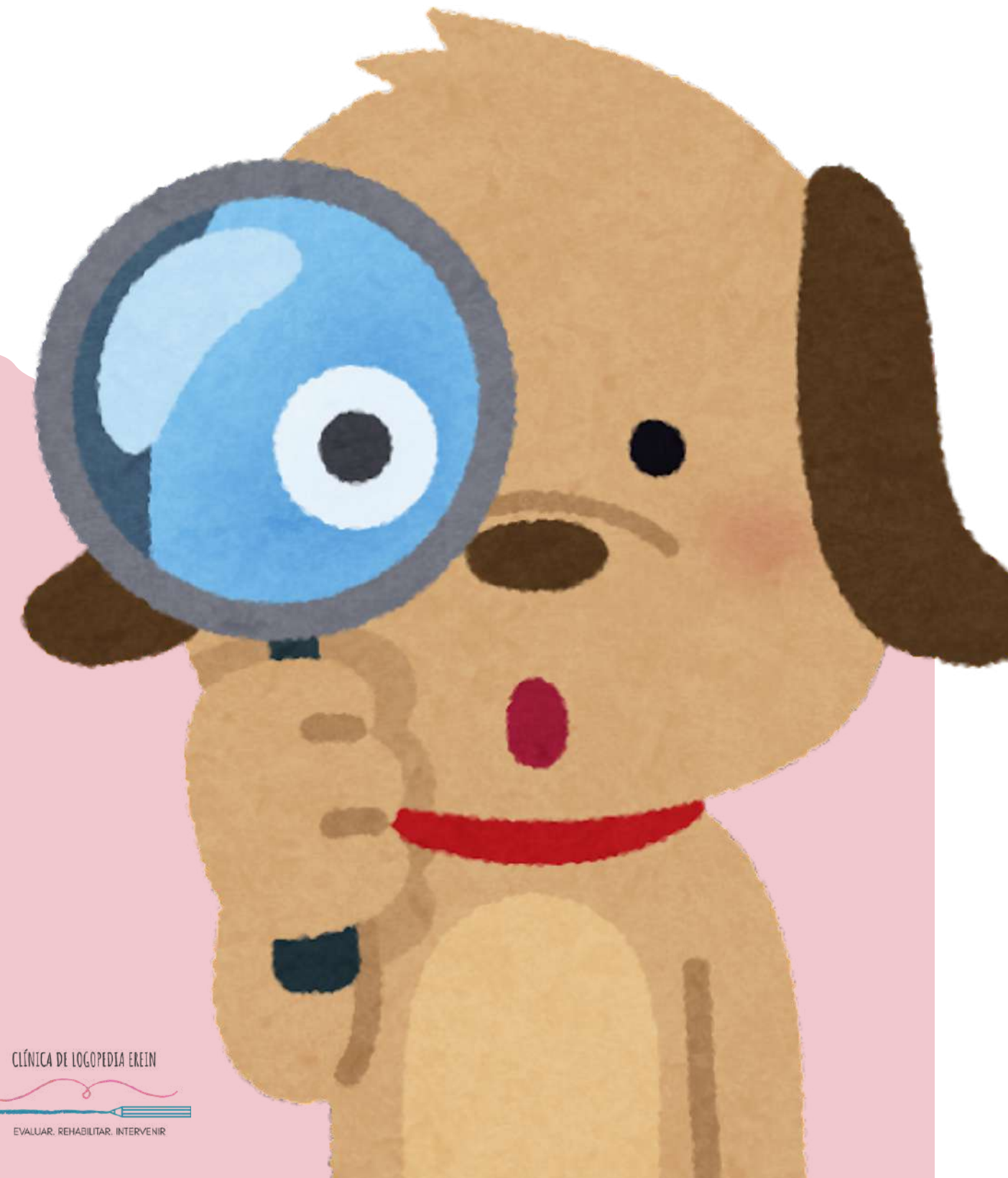
ESTE MATERIAL ESTÁ CREADO CON IMÁGENES BAJO LICENCIA Y ESTÁ DESTINADO A USO EXCLUSIVAMENTE PERSONAL. QUEDA TOTALMENTE PROHIBIDA SU VENTA A TERCEROS, ASÍ COMO CUALQUIER USO COMERCIAL. NO PUEDE SER DISTRIBUIDO O COMPARTIDO A TERCEROS SIN PERMISO DE LA CREADORA. IMÁGENES DE CANVA.



# ADIVINA... ¿QUIÉN SOY?

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



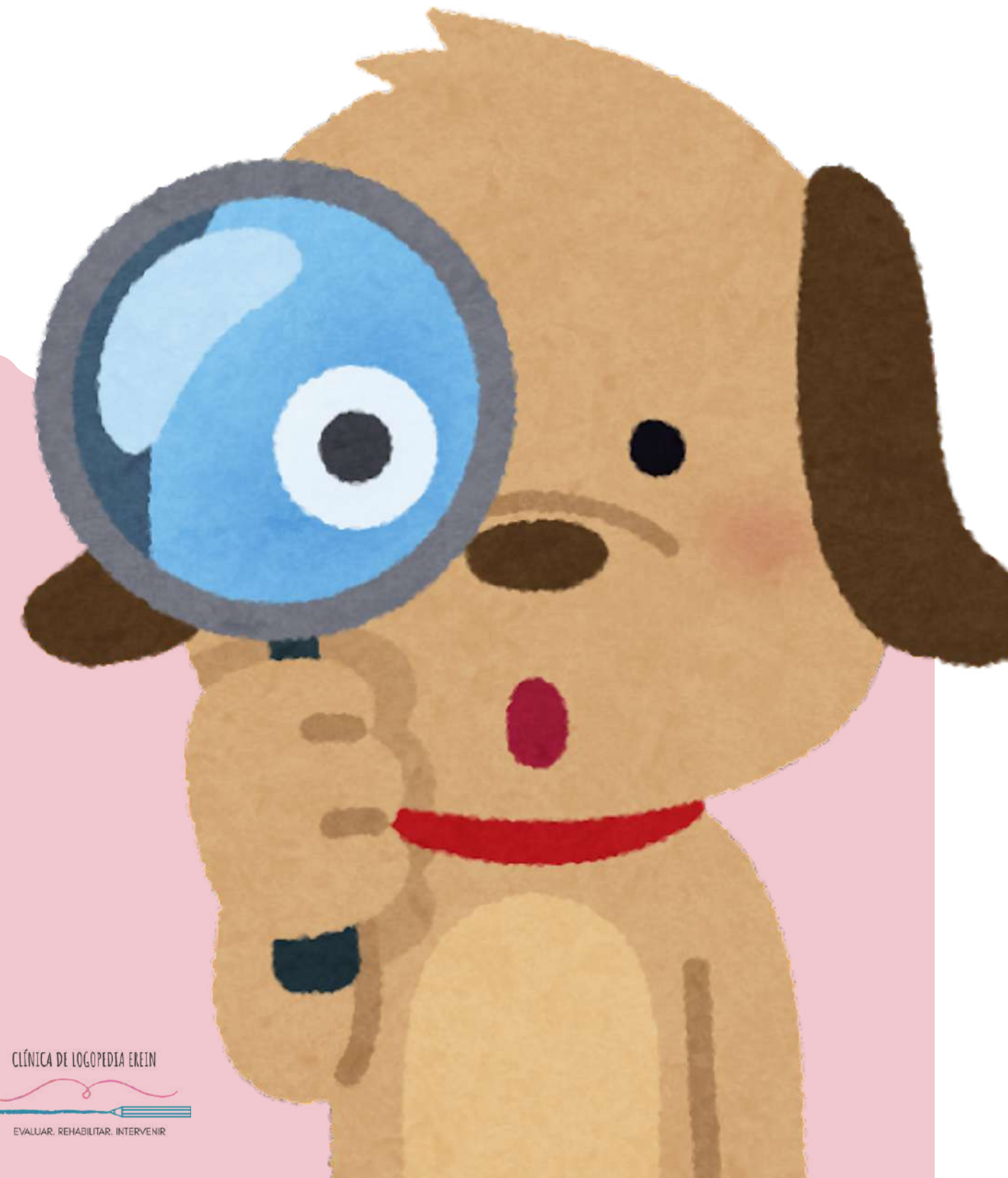
CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

EVALUAR, REHABILITAR, INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUÉ SOY?

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



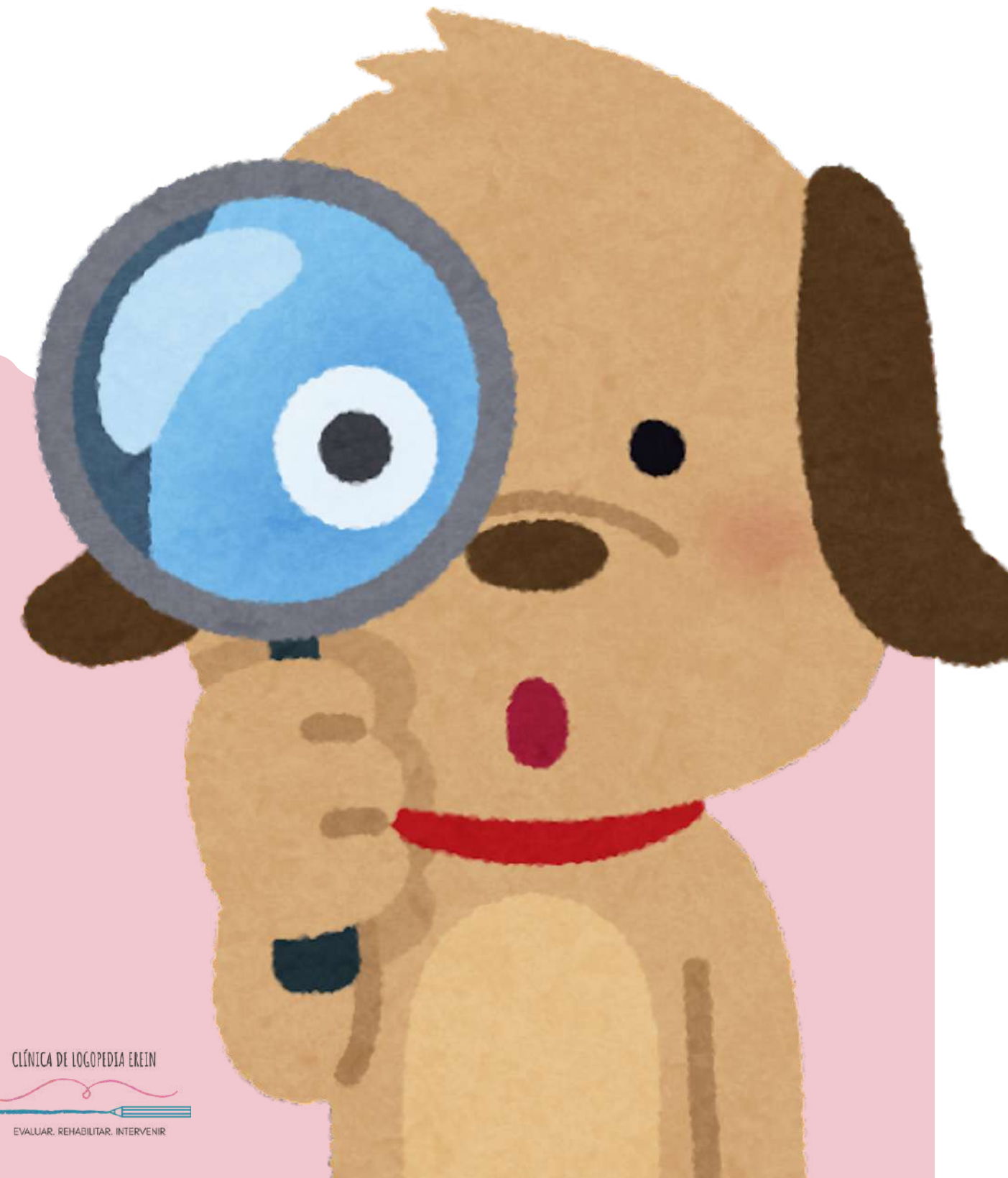
CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

EVALUAR, REHABILITAR, INTERVENIR

# ADIVINA... ¿DÓNDE ESTOY?

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



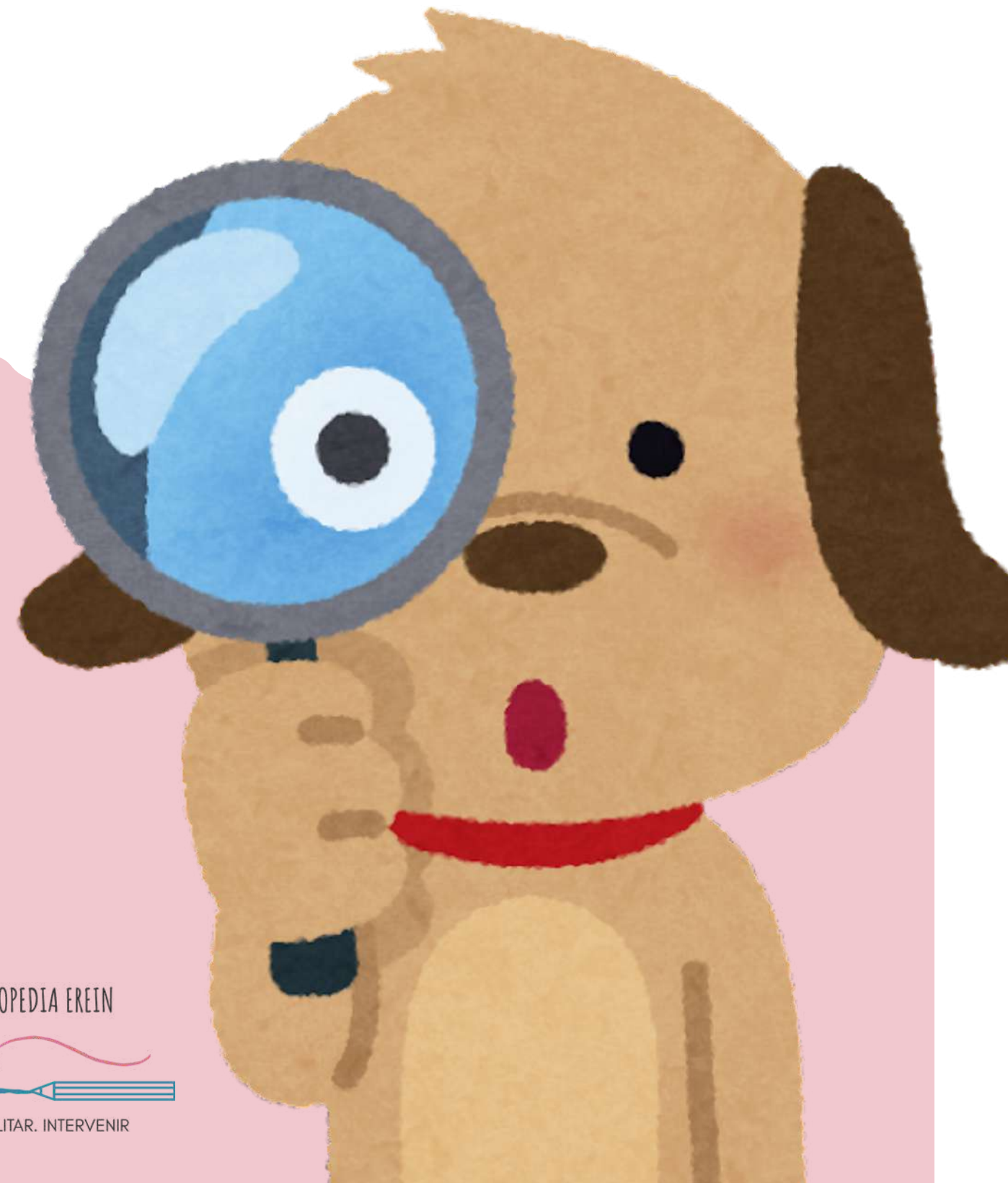
CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

EVALUAR, REHABILITAR, INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUIÉN SOY?

1. Soy un personaje que tiene una hermana.
2. Soy una reina.
3. Tengo poderes mágicos.
4. En verano, hago muñecos de nieve.
5. Construyo palacios de hielo.
6. Mi nombre empieza por E.

ELSA



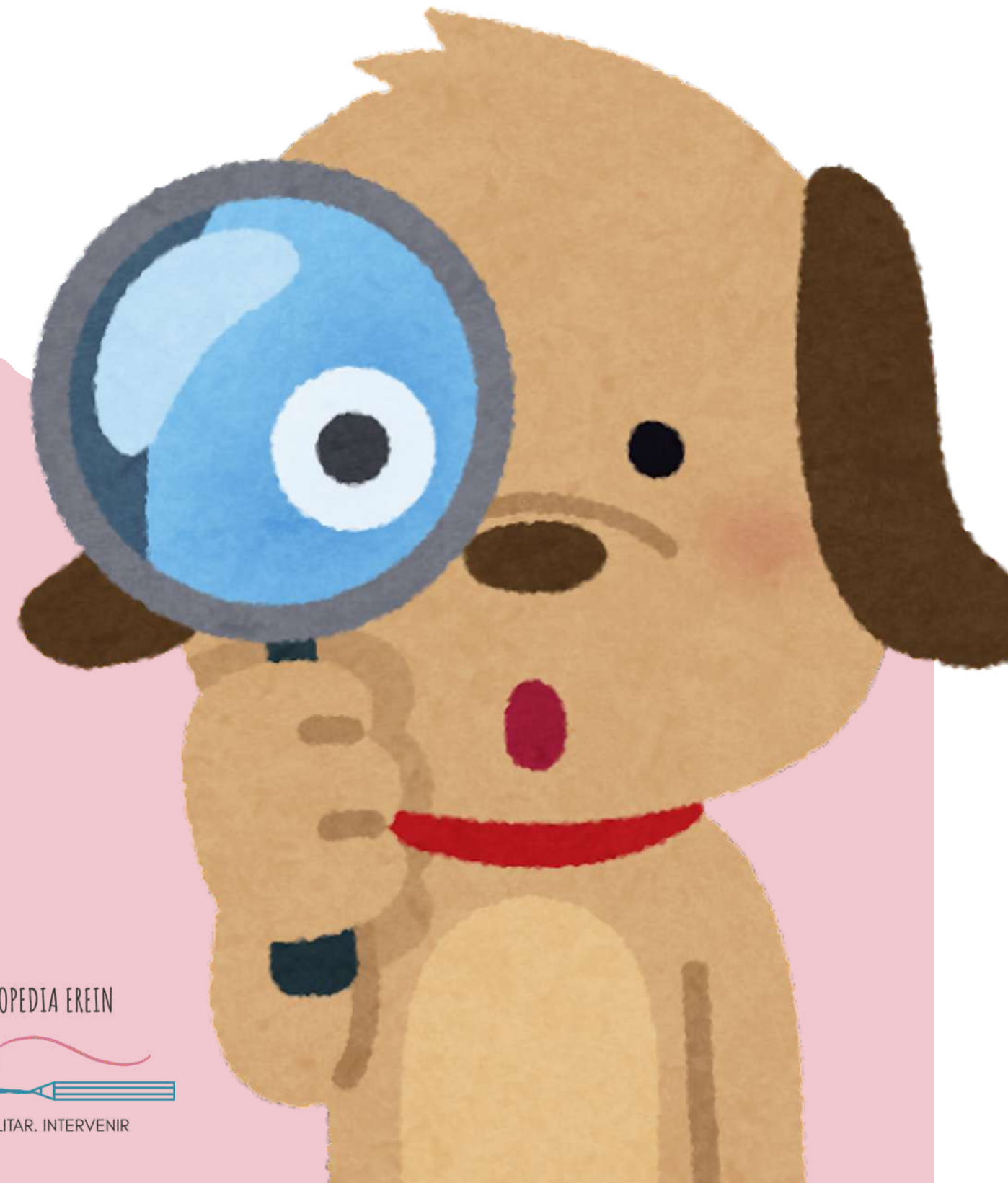
CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUIÉN SOY?

1. Soy una persona que hace reír.
2. A veces, llevo una nariz roja.
3. En el circo suelo estar.
4. A algunas personas, les doy miedo.
5. Visto con colores muy llamativos.
6. Mi nombre empieza por P.

**PAYASO**



CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

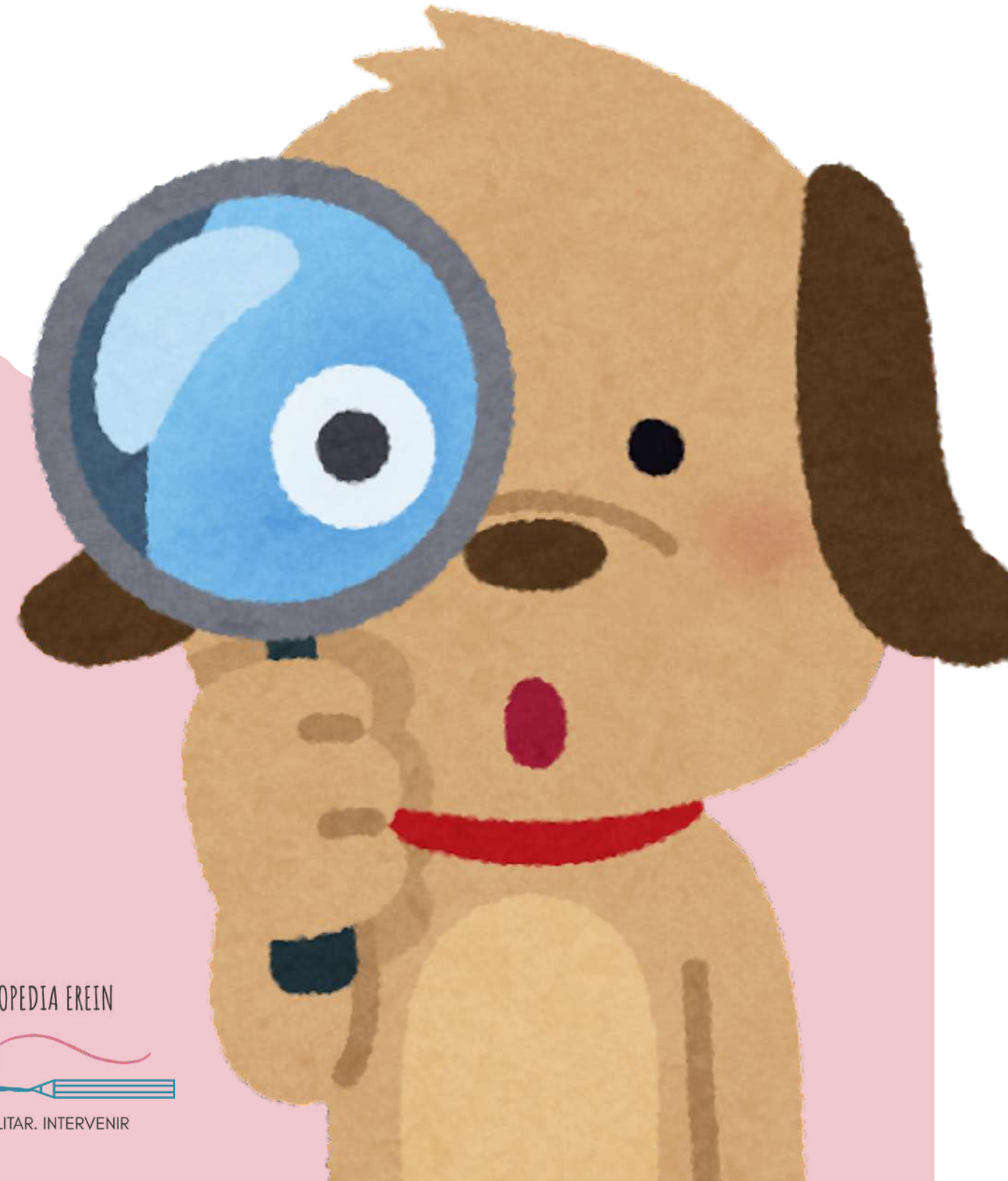


EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUIÉN SOY?

1. Soy un alienígena.
2. Soy azul y pequeño, pero fuerte.
3. Tengo dos piernas, cuatro brazo y dos antenas.
4. Pero tú me verás sin dos brazos y sin las antenas, pareceré un perro.
5. Mi mejor amiga es Lilo.
6. Mi nombre empieza por S.

**STITCH**



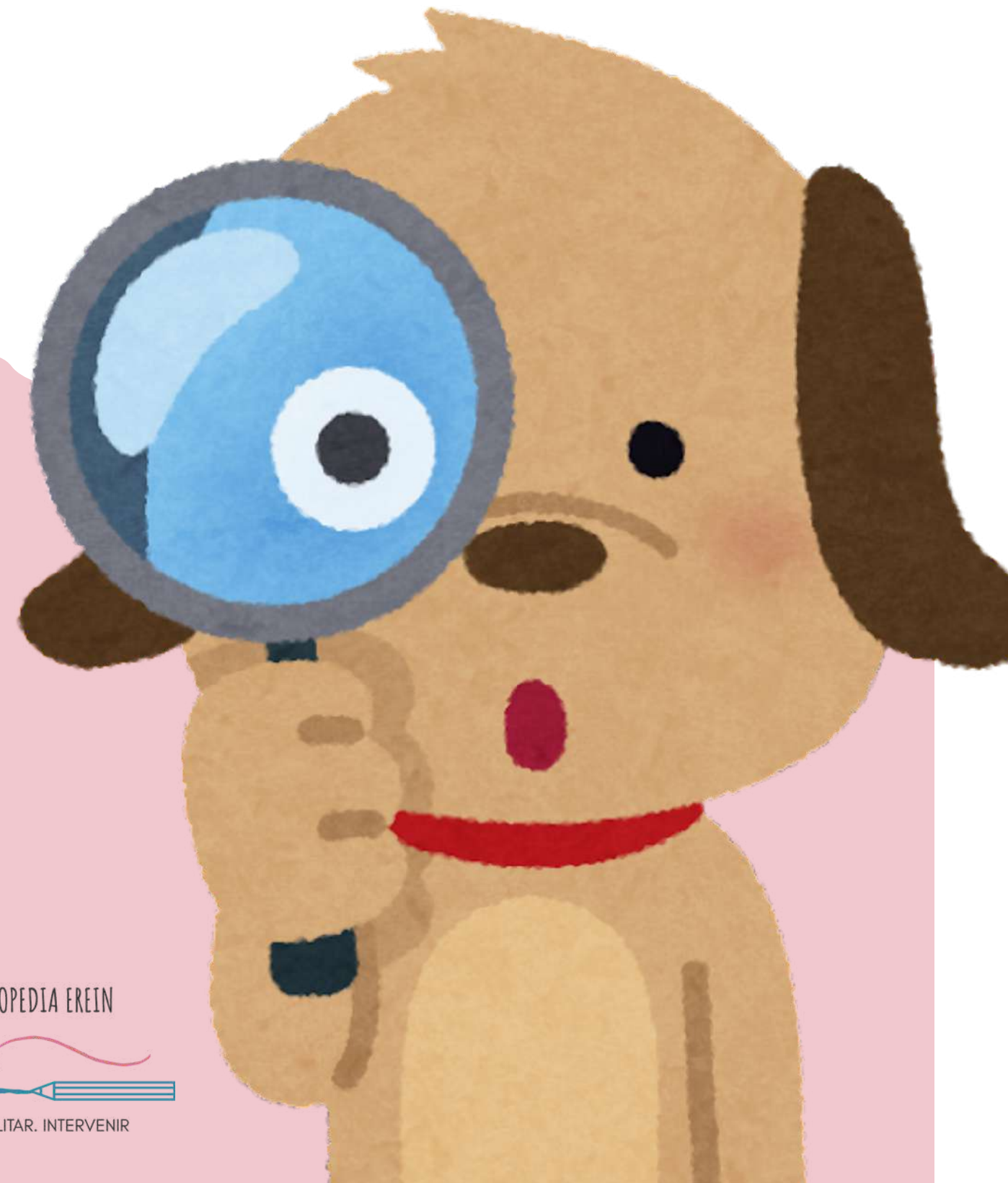
CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUIÉN SOY?

1. Soy una persona que trabaja con niños.
2. Pero también con adultos.
3. Te enseño y ayudo a escribir las letras.
4. También cómo suenan.
5. Algunos vienen para aprender a colocar bien la posición de su lengua.
6. ¡Conmigo te lo pasas chachi-piruleta! (te lo pasas muy bien)
7. Mi nombre empieza por L.

**LOGOPEDA**



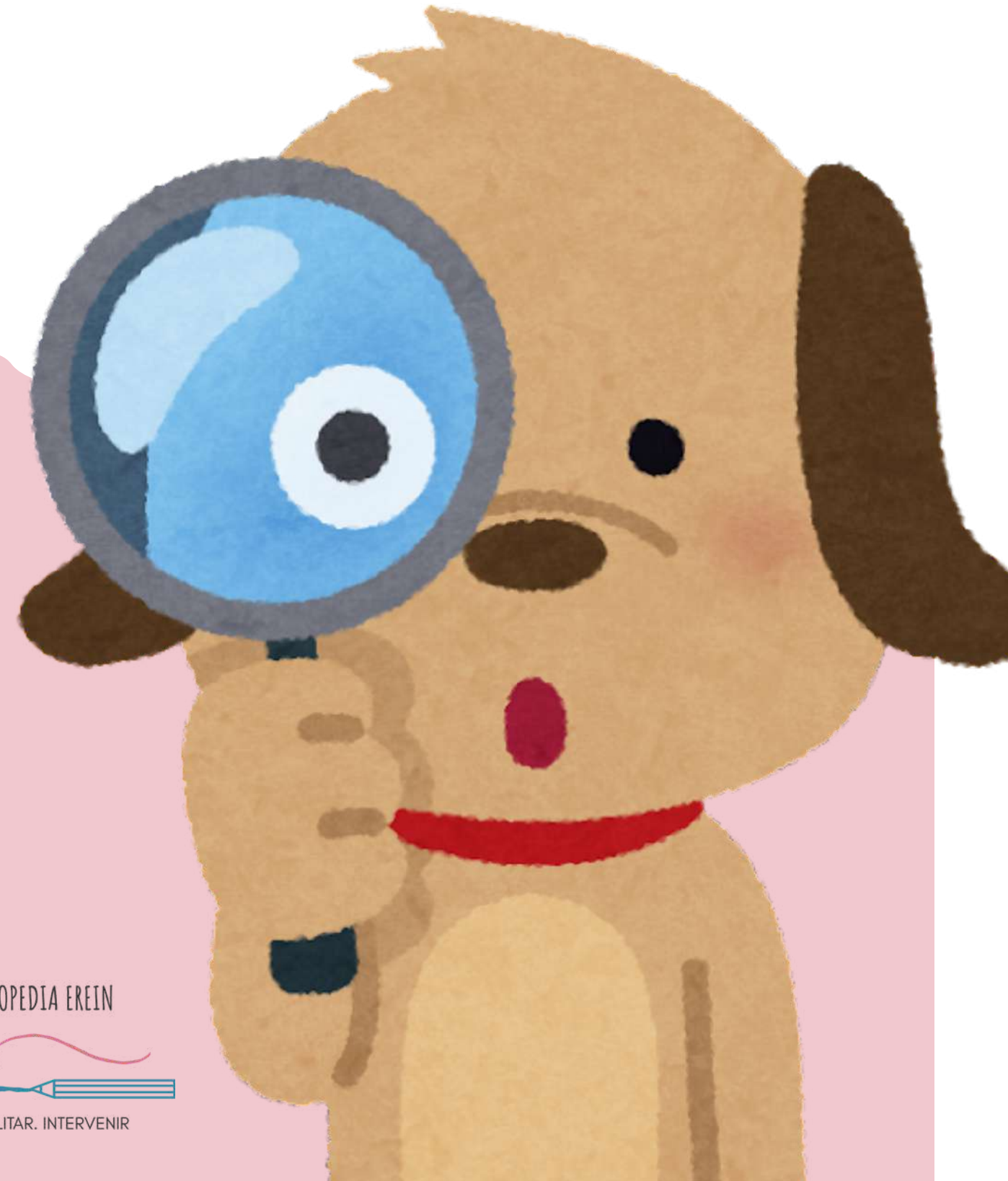
CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUIÉN SOY?

1. Soy una persona que lleva un traje especial.
2. Llevo casco, gafas y guantes.
3. Conduzco un camión rojo que lleva escalera.
4. Uso manguera.
5. Soy el enemigo del fuego.
6. Mi nombre empieza por B.

**BOMBERO**



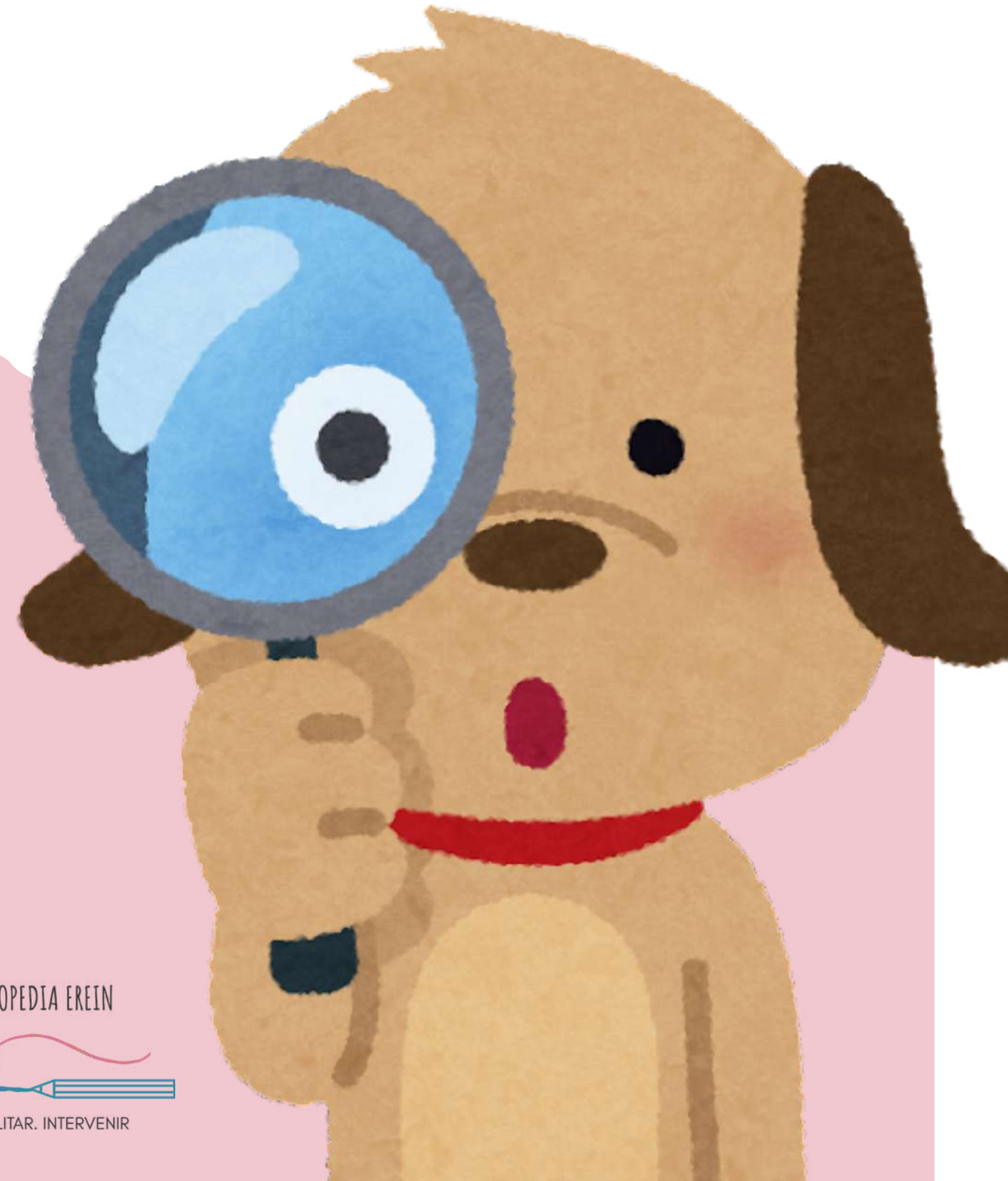
CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUIÉN SOY?

1. Soy un personaje de cuento.
2. Aunque aparezco en muchas películas.
3. Vivo en una isla con Los Niños Perdidos.
4. No quiero crecer.
5. Mi mejor amiga es Campanilla.
6. Lucho contra el capitán Garfio.
7. Mi nombre empieza por P.

**PETER PAN**



CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

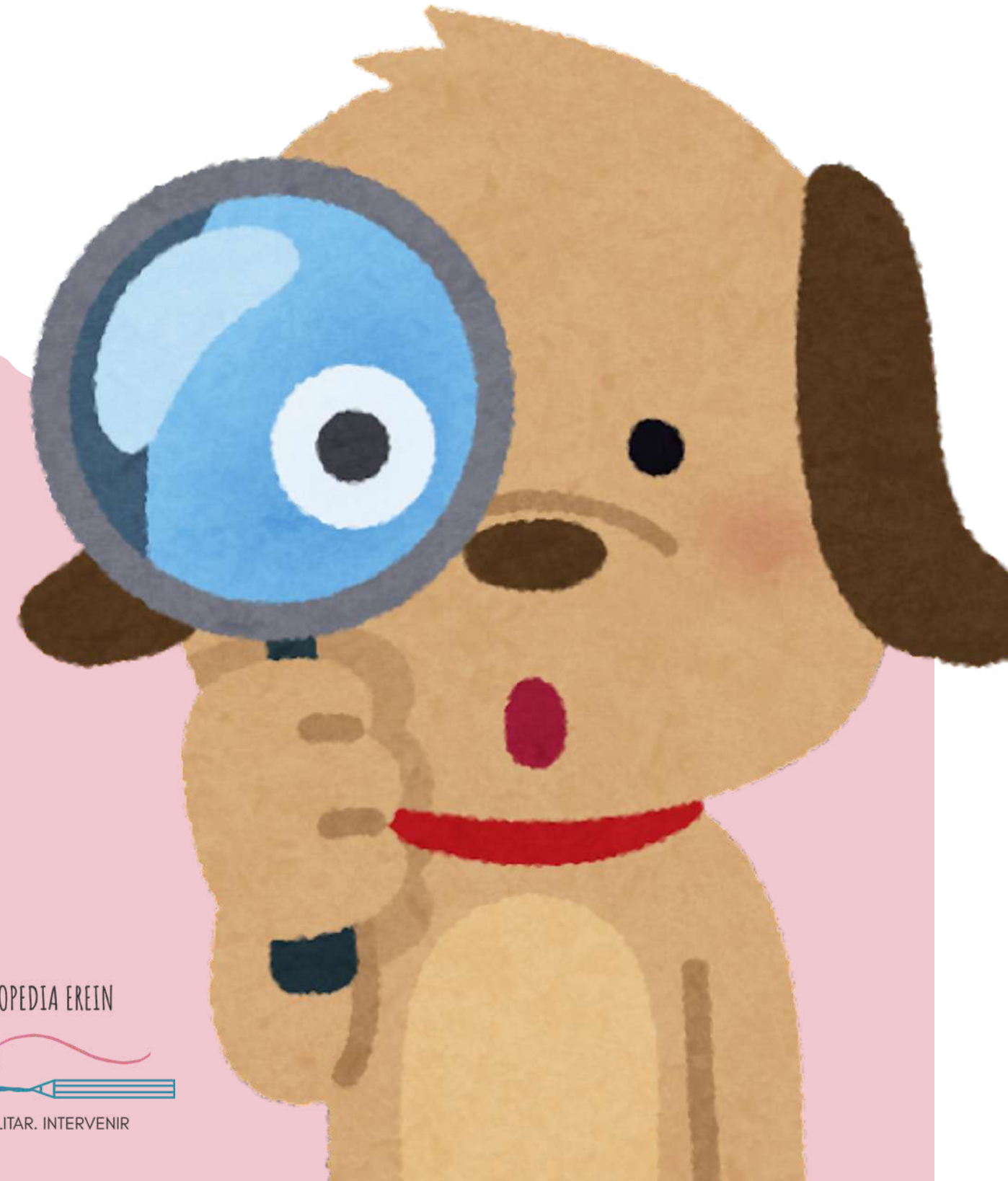


EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUIÉN SOY?

1. Soy una persona que lleva un traje especial.
2. Llevo casco.
3. Viajo fuera de La Tierra.
4. Exploro La Luna, los planetas y el universo.
5. Viajo en cohete.
6. Mi nombre empieza por A.

**ASTRONAUTA**



CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

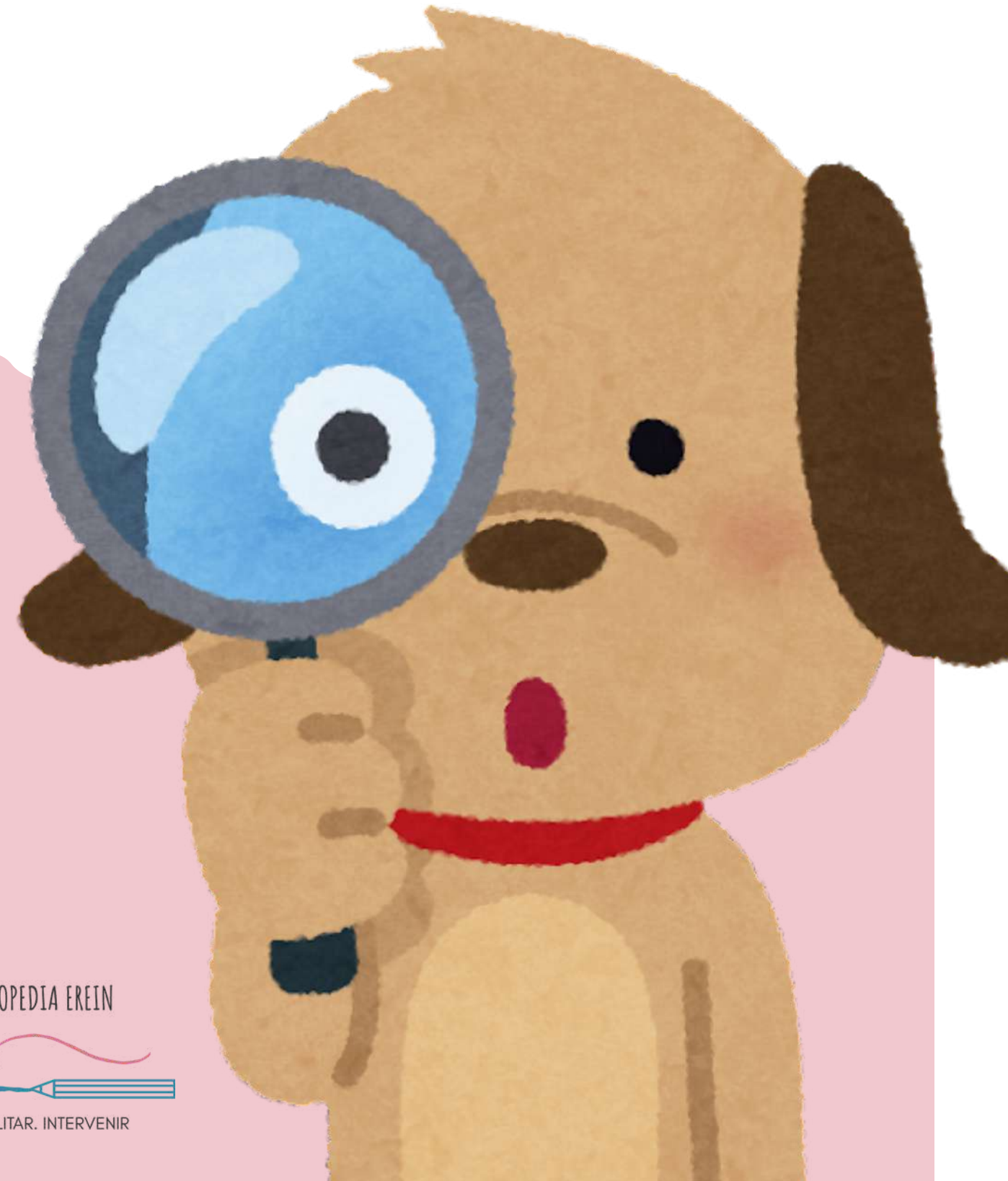


EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUÉ SOY?

1. Soy un objeto de madera.
2. Estoy afilado.
3. Tengo un sombrero que borra.
4. Si me buscas, me encuentras en un estuche.
5. Me usas cuando escribes.
6. Mi nombre empieza por L.

LÁPIZ



CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

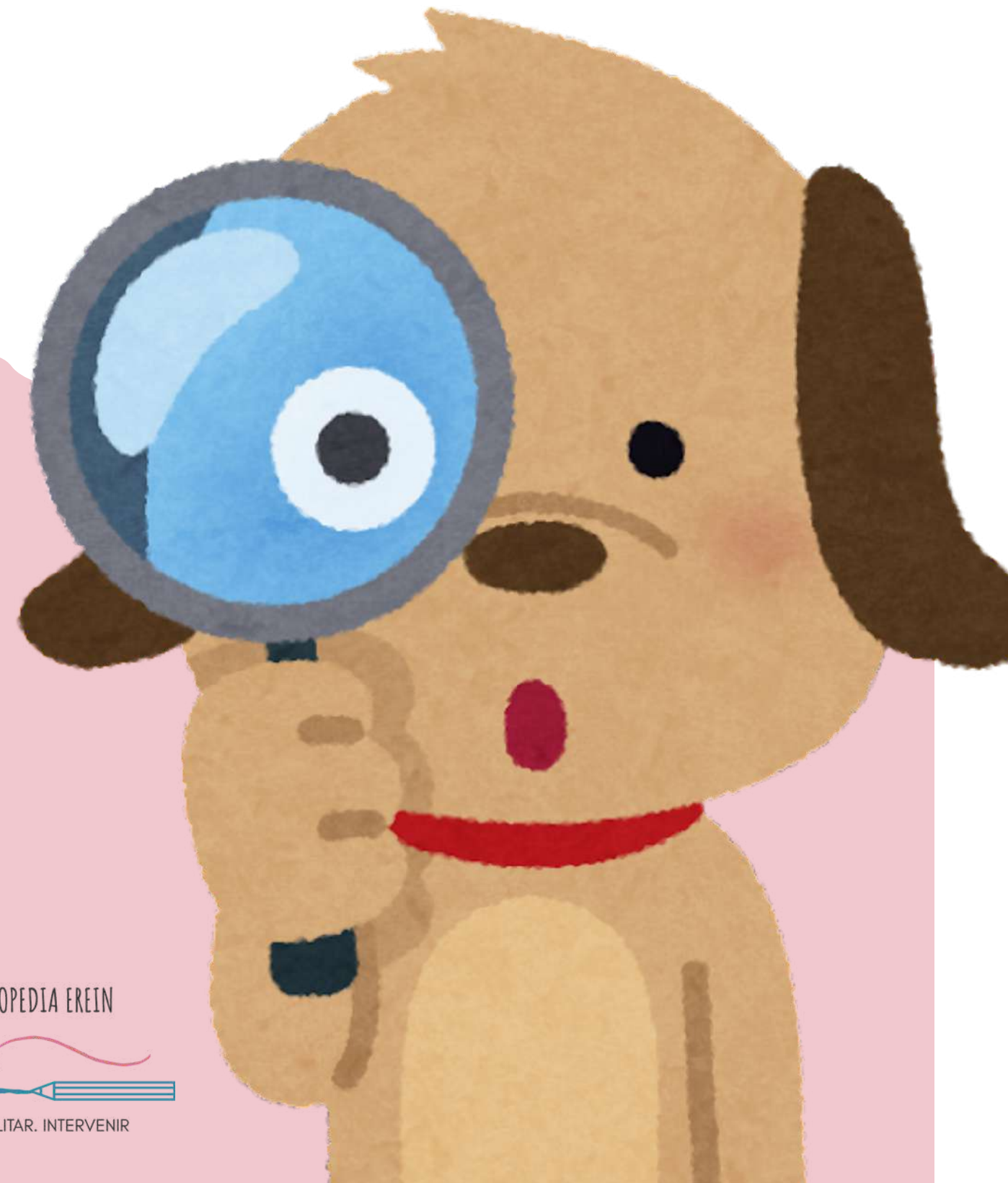


EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUÉ SOY?

1. Soy una comida.
2. Mi sabor es dulce, hay de muchos sabores.
3. A todos nos gusta comerla por lo menos una vez al año.
4. Algunas son de chocolate, otras de fresa...
5. Encima se colocan las velas para soplar.
6. Mi nombre empieza por T.

TARTA



CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

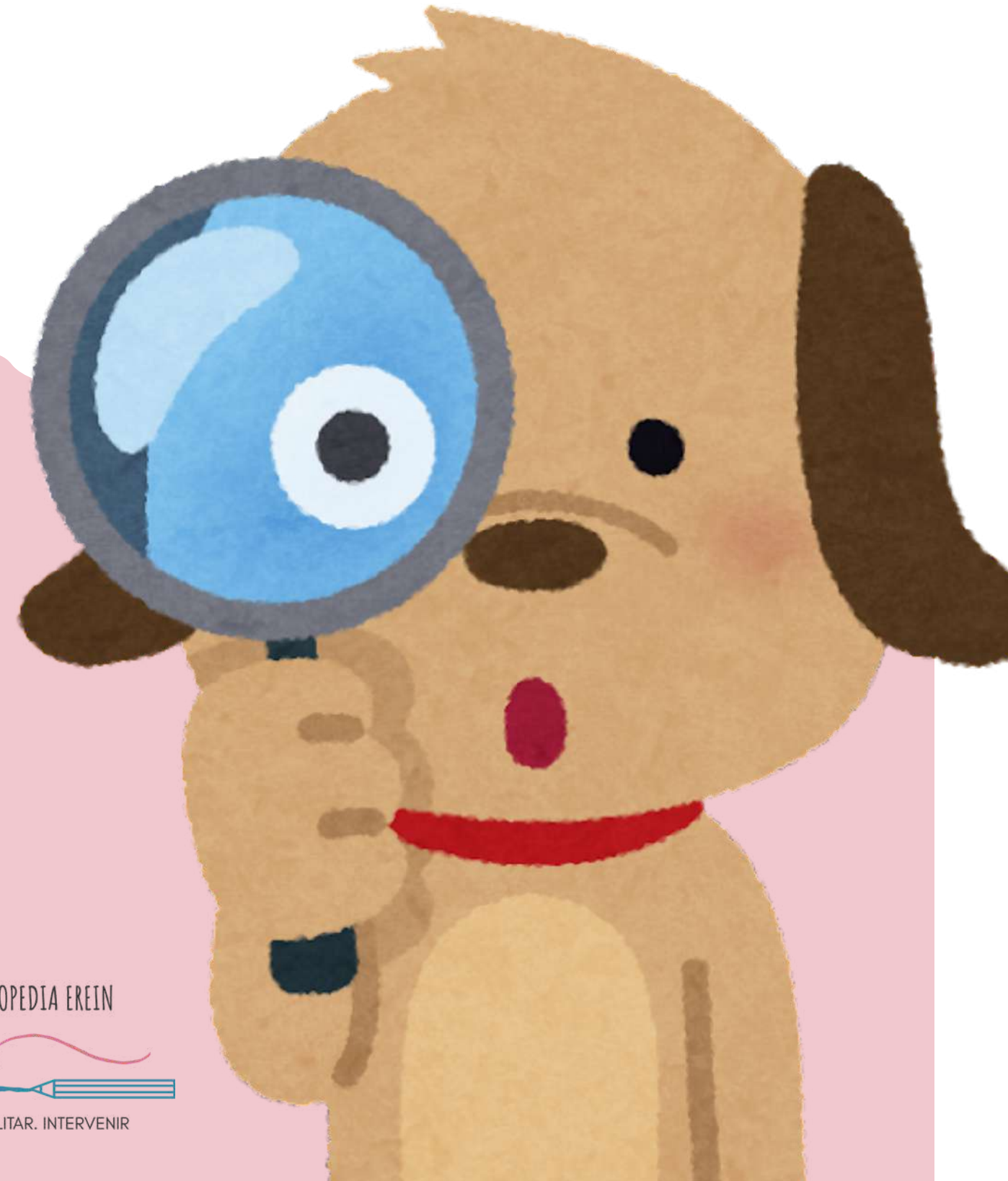


EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUÉ SOY?

1. Soy un objeto de muchas hojas.
2. A veces tengo dibujos y fotos.
3. Tengo muchas letras.
4. Sirvo para aprender y viajar a muchos lugares reales e imaginarios.
5. Me puedes leer sólo o acompañado.
6. Mi nombre empieza por L.

LIBRO



CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

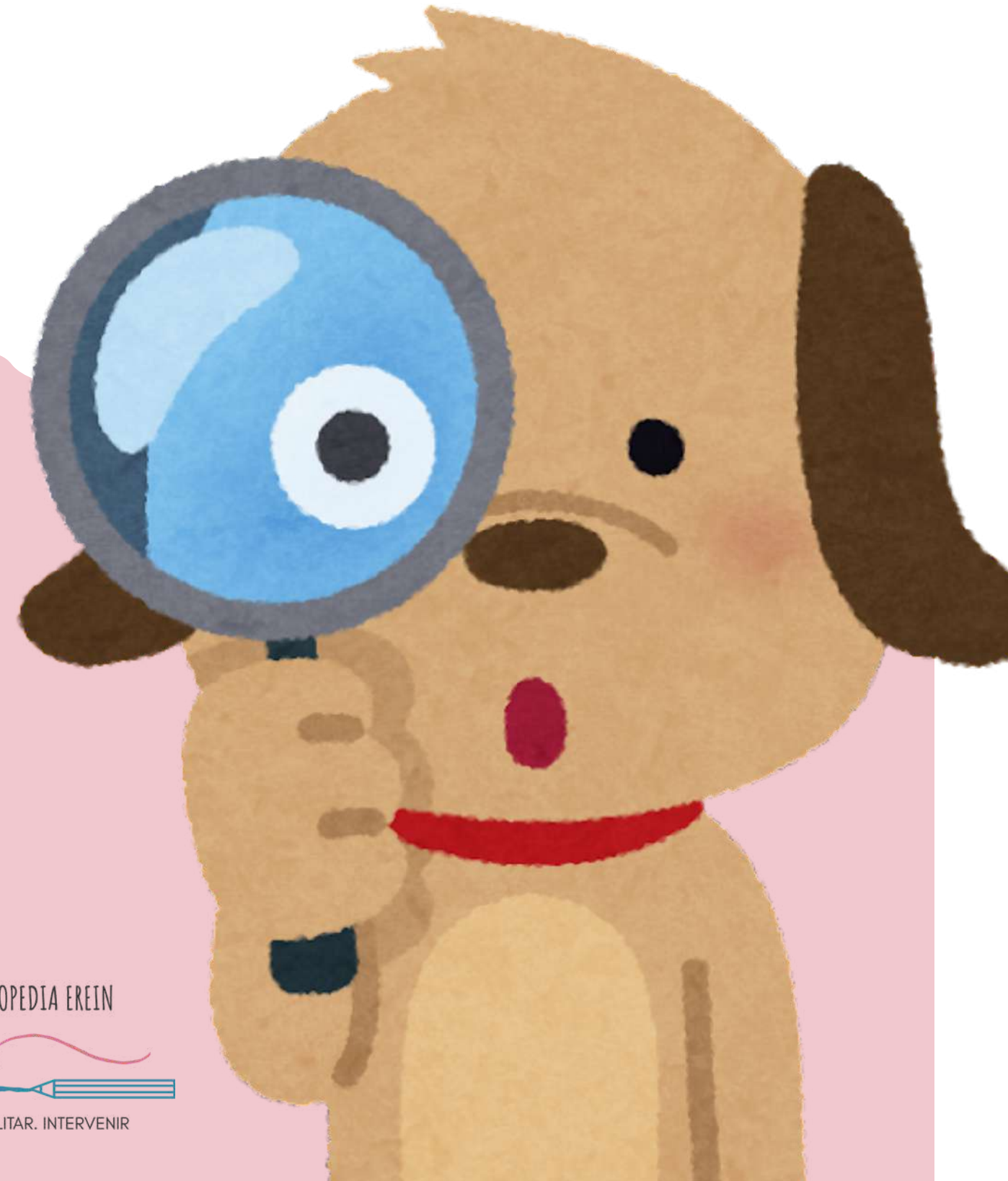


EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUÉ SOY?

1. Soy un animal doméstico.
2. Tengo cuatro patas y soy peludo.
3. Juego contigo a la pelota.
4. Necesito salir mucho de casa.
5. Puedo trabajar en el campo con el ganadero y en la ciudad con la policía.
6. Soy el mejor amigo de los humanos.
7. Mi nombre empieza por P.

**PERRO**



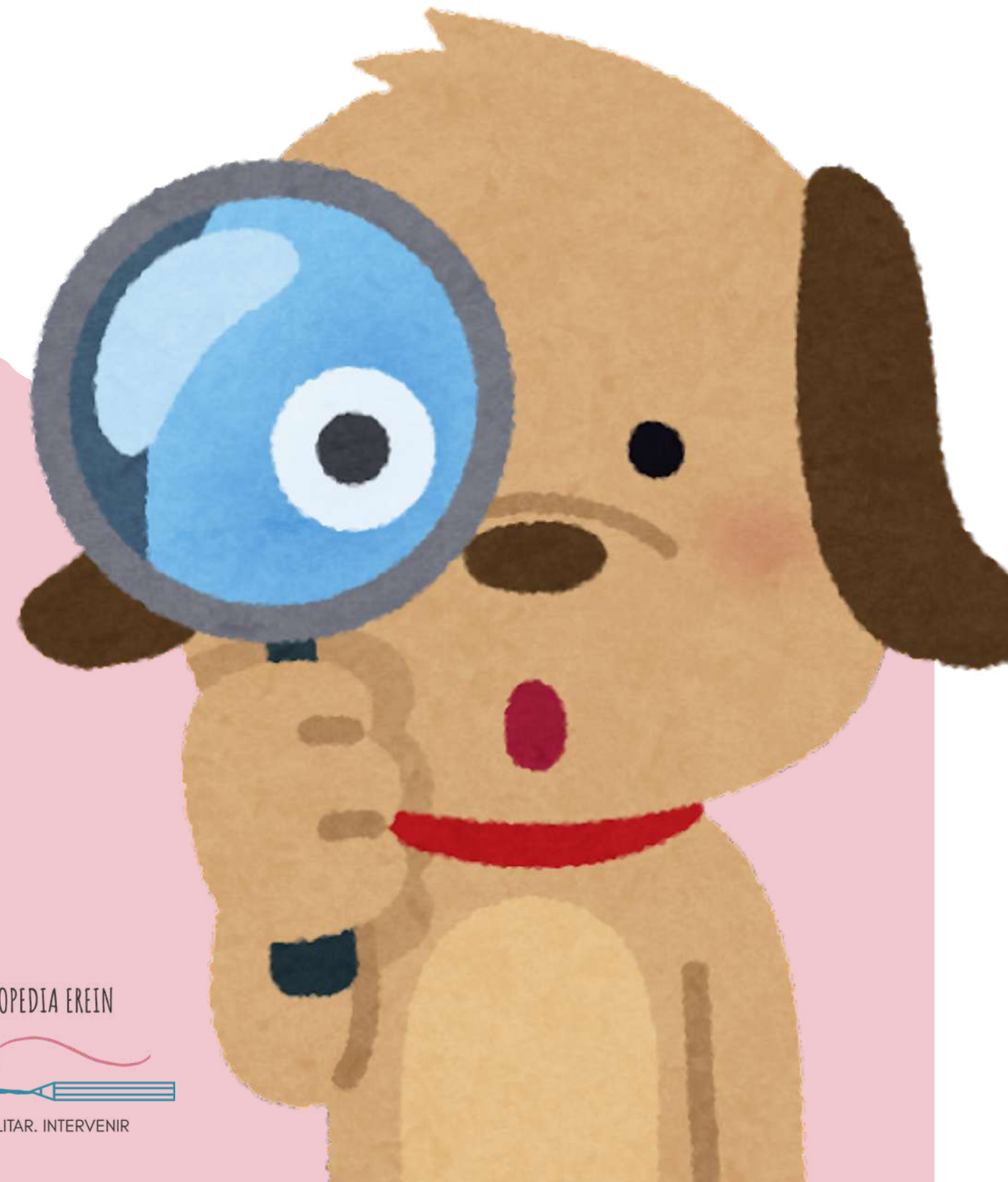
CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUÉ SOY?

1. Soy un objeto de metal.
2. Soy redondo y muy grande.
3. Tengo asientos para que puedas montar.
4. Giro y giro sin parar.
5. Estoy en las ferias y en los parques de atracciones.
6. Desde lo más alto puedes ver el horizonte.
7. Mi nombre empieza por N.

**NORIA**



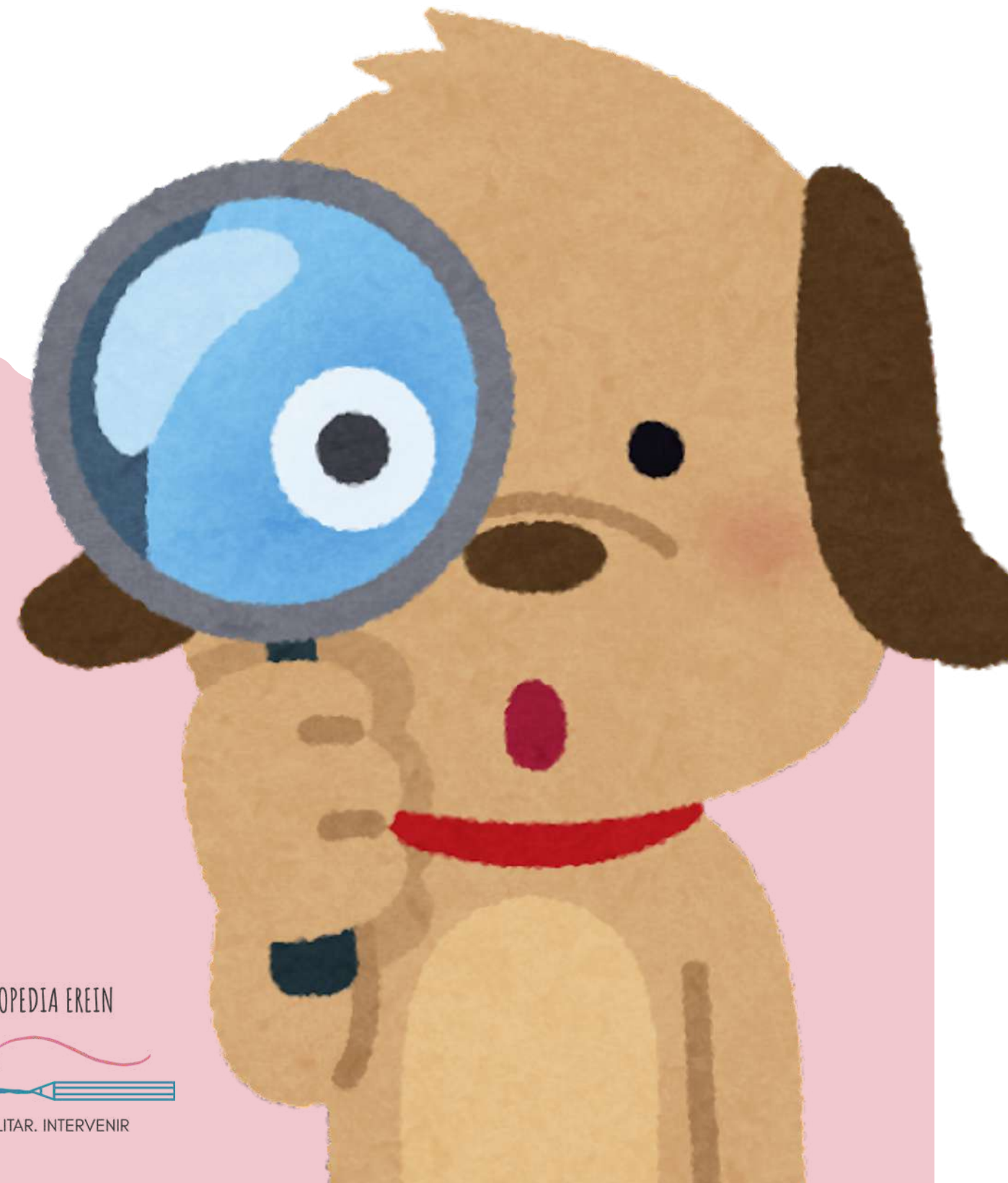
CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUÉ SOY?

1. Soy un objeto que sirve para escribir.
2. Me usan los adultos.
3. Los hay de muchos colores, aunque se usan más los azules y negros.
4. Ten cuidado si me usas, no me puedes borrar.
5. En un estuche me puedes encontrar.
6. Mi nombre empieza por B.

**BOLÍGRAFO**



CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

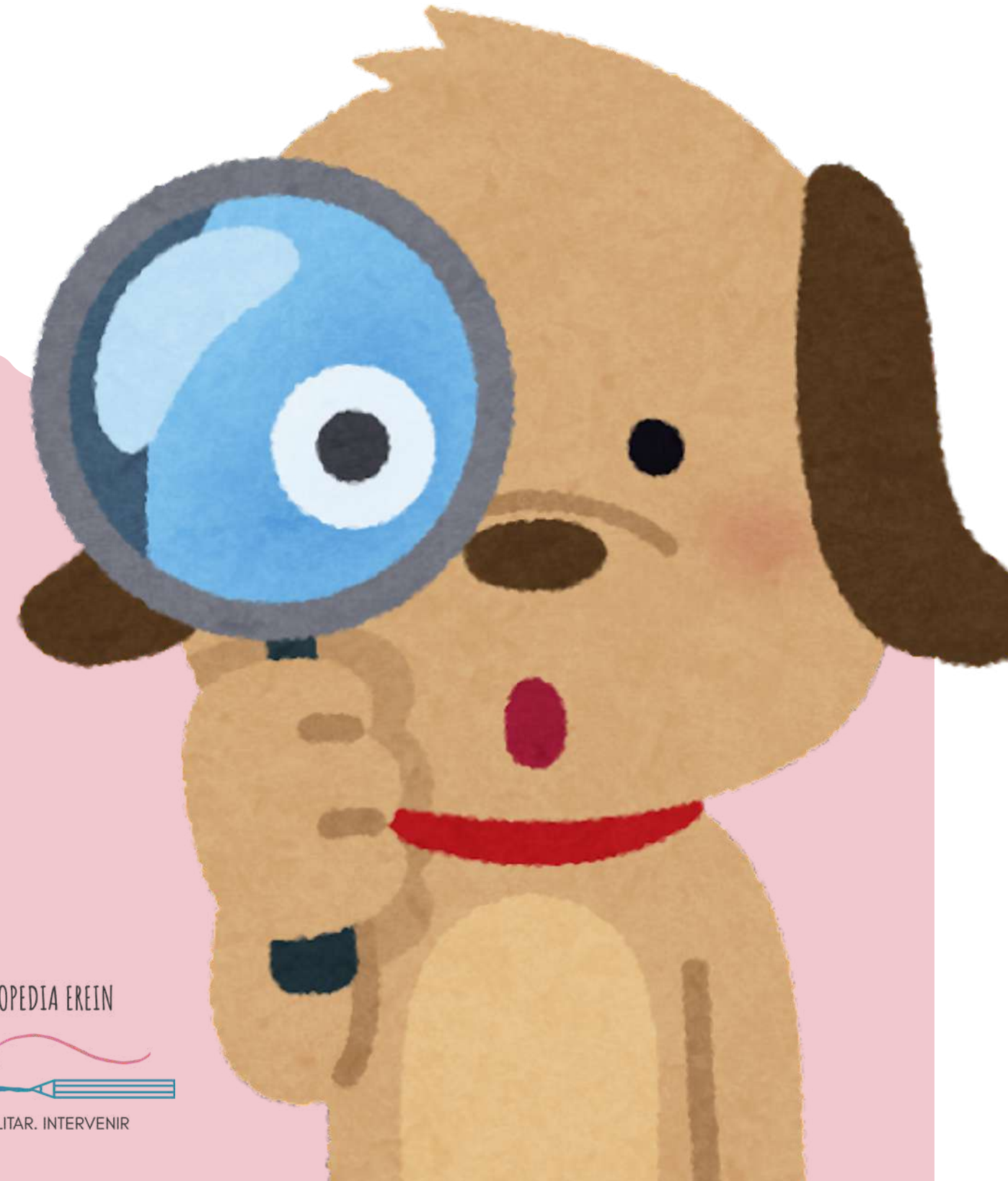


EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿QUÉ SOY?

1. Soy un objeto que puedes llevar a todos los lados.
2. En su interior guardas bebidas.
3. Algunos son de plástico y otros de metal.
4. Me puedes reciclar en el contenedor amarillo.
5. Me puedes comprar en los supermercados.
6. Mi nombre empieza por B.

**BOTELLA**



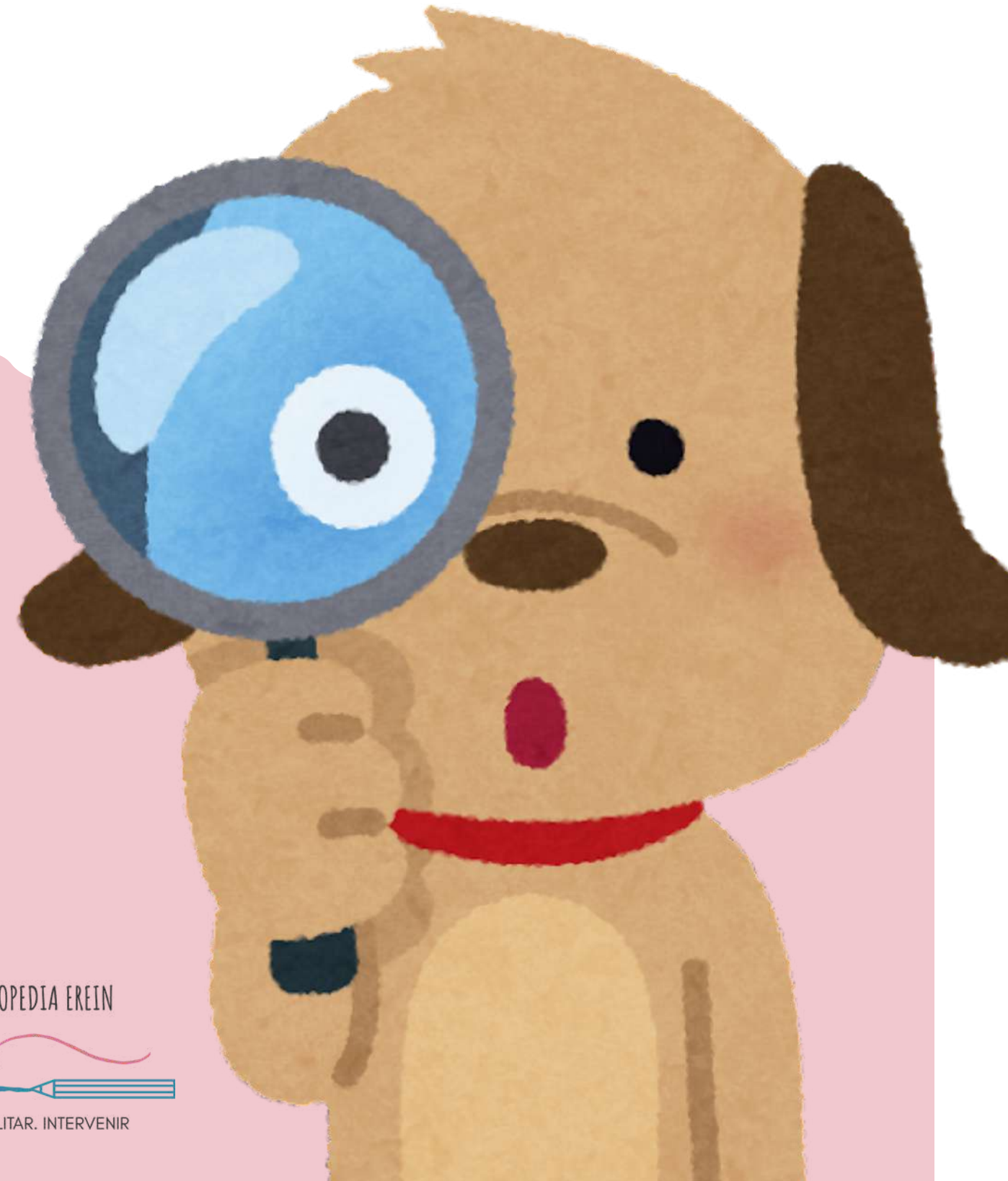
CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿DÓNDE ESTOY?

1. Este lugar suele ser muy caluroso.
2. No hay nada de sombra.
3. Puedes encontrar cactus.
4. Hay mucha arena que forma dunas.
5. Puedes encontrar agua en los oasis.
6. Aquí viven camellos y dromedarios.
7. Su nombre empieza por D.

**DESIERTO**



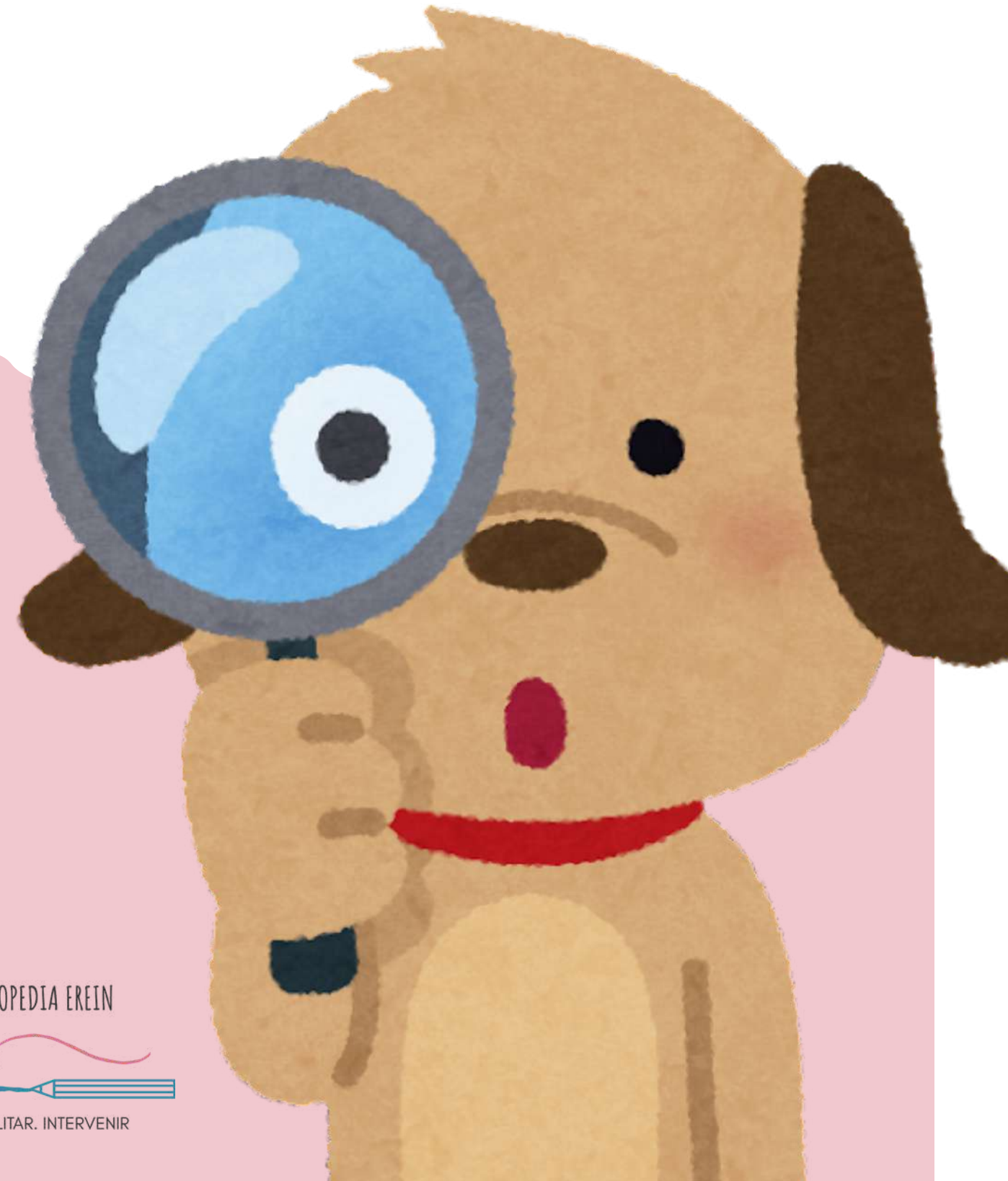
CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿DÓNDE ESTOY?

1. Este lugar es muy lioso.
2. Si no estás atento, te puedes perder.
3. Andas entre arbustos.
4. Tienes que encontrar su centro y regresar.
5. Alicia en el País de las Maravillas, entró en uno.
6. Su nombre empieza por L.

**LABERINTO**



CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

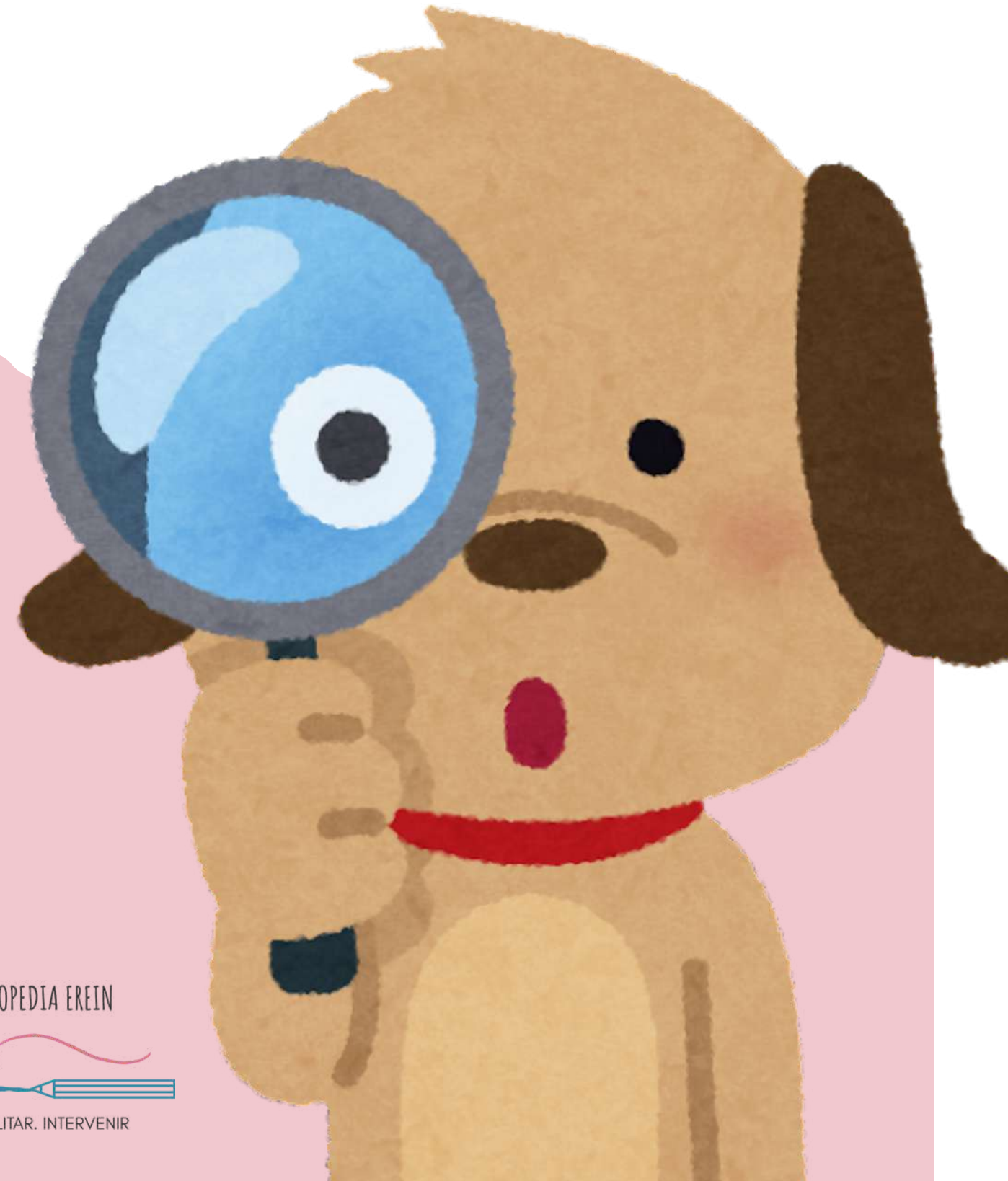


EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿DÓNDE ESTOY?

1. Este lugar tiene muchos productos.
2. Tiene frutería, carnicería, pescadería, panadería.
3. Acudes a él cuando necesitas comprar.
4. Necesitas una cesta o un carrito para hacer tu compra.
5. Su nombre empieza por S.

**SUPERMERCADO**



CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

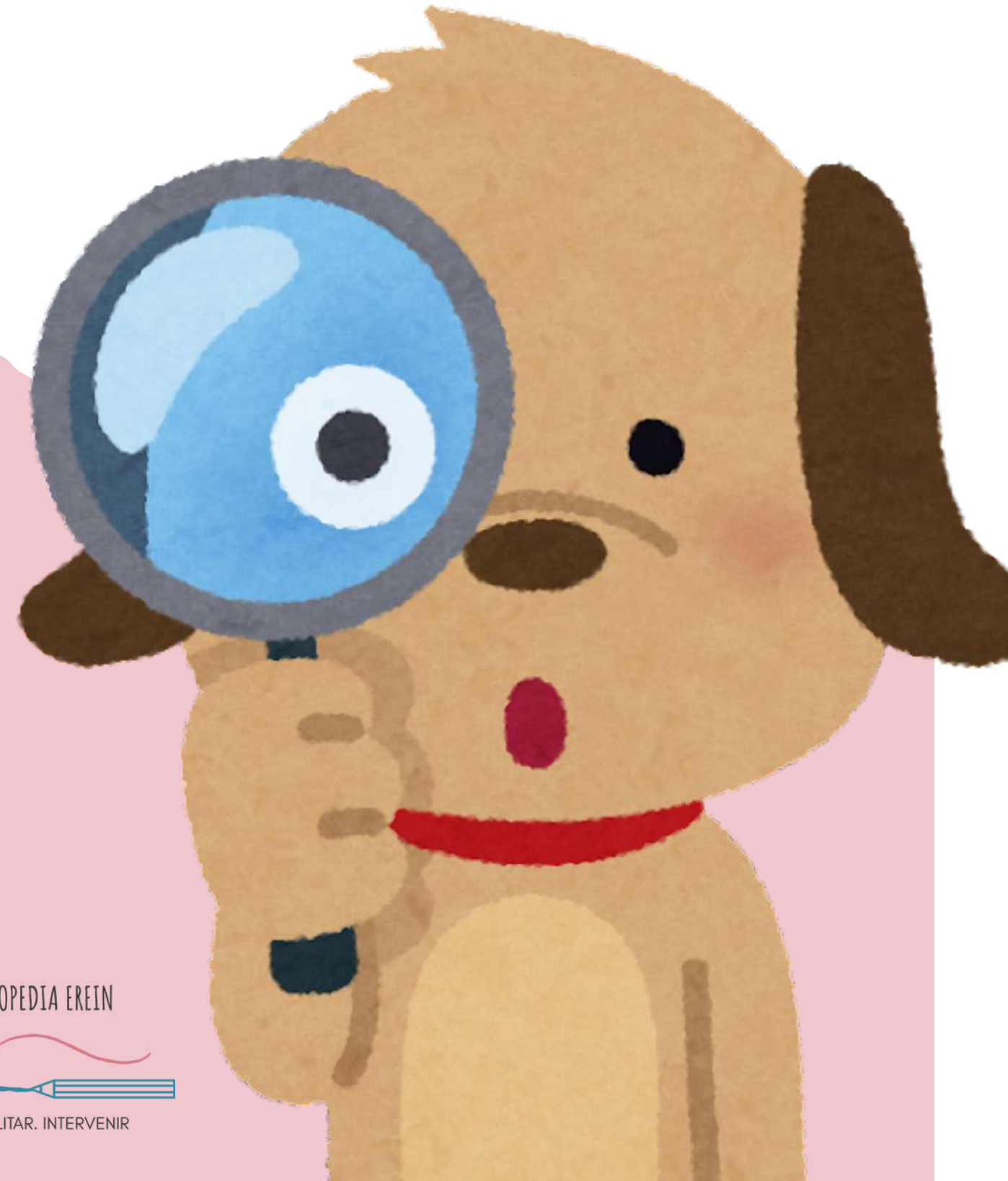


EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿DÓNDE ESTOY?

1. Este lugar tiene mucha agua.
2. Necesitas bañador y toalla.
3. Puedes ir en verano o en invierno.
4. Tiene socorrista.
5. Aquí solemos aprender a nadar.
6. Se hacen deportes como natación y waterpolo.
7. Su nombre empieza por P.

**PISCINA**



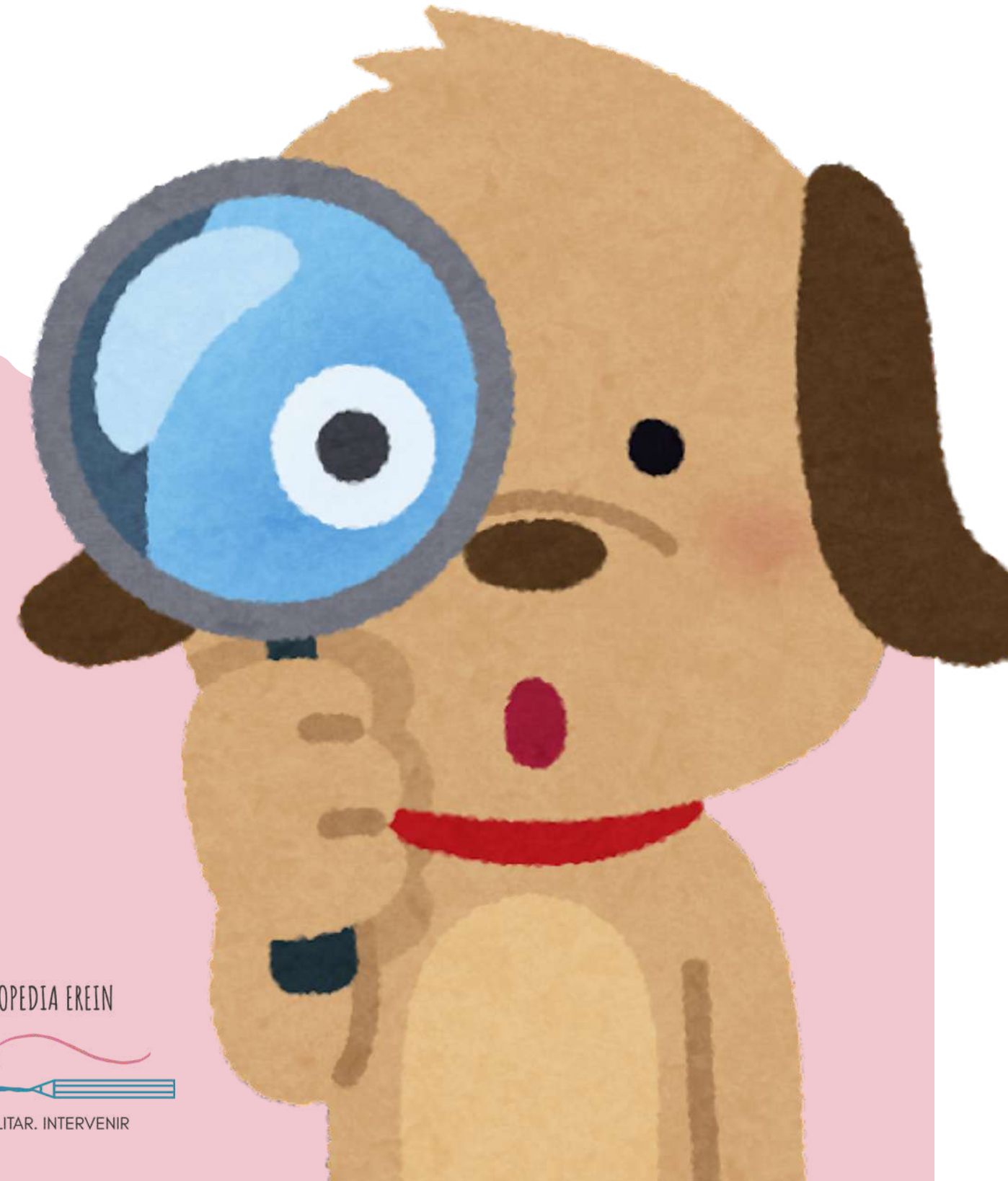
CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿DÓNDE ESTOY?

1. Este lugar tiene mucha agua y es muy largo.
2. Puedes ir en cualquier estación del año.
3. Se puede navegar o nadar en él.
4. Está rodeado de árboles.
5. Los animales van a beber de él.
6. Nace en las montañas y llega hasta el mar.
7. Su nombre empieza por R.

RÍO



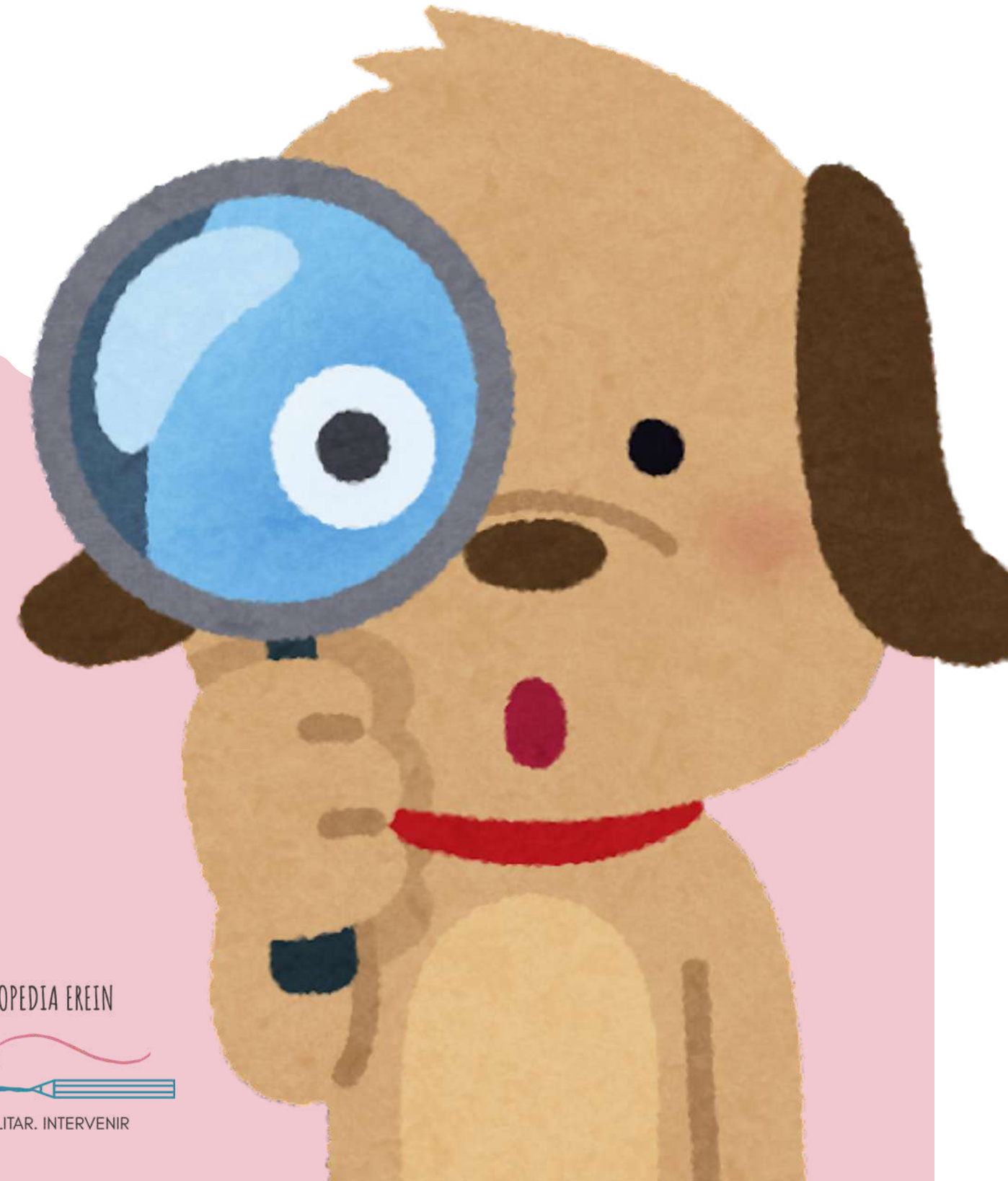
CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿DÓNDE ESTOY?

1. Es un lugar mágico donde muchos personajes de películas viven.
2. Hay muchas atracciones.
3. Hay un castillo y, desde allí, lanzan fuegos artificiales.
4. Su personaje principal es un ratón con guantes blancos.
5. Puedes llevar una diadema con orejas.
6. Su nombre empieza por D.

**DISNEYLAND**



CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

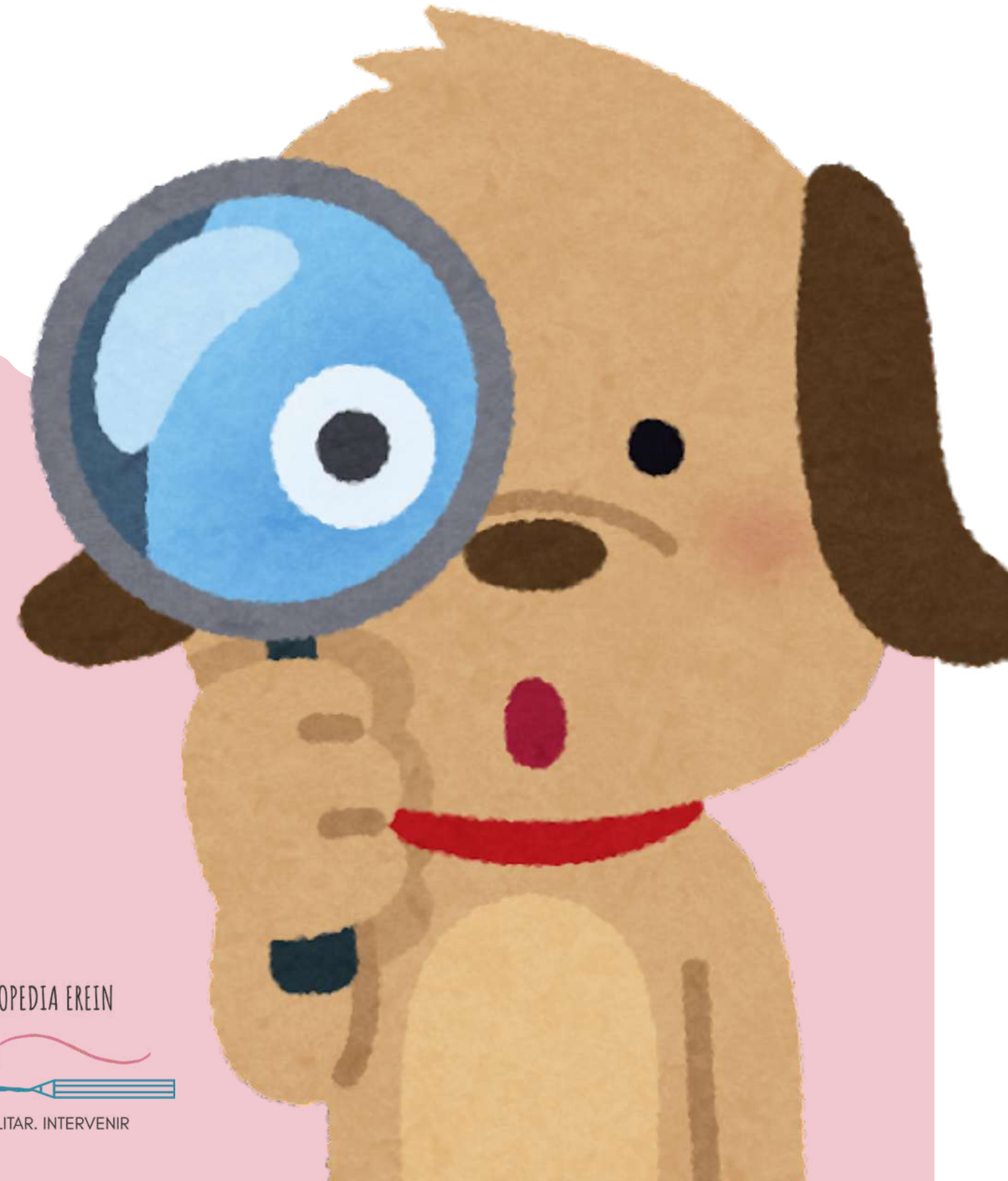


EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR

# ADIVINA... ¿DÓNDE ESTOY?

1. Es un lugar enorme con muchísimas sillas.
2. En el centro, hay un gran campo de césped.
3. Juegan veintidós personas en él.
4. Necesitan un balón para jugar a este deporte.
5. Hay dos porterías.
6. A veces, al ganar un partido importante, se entregan trofeos y medallas en ese mismo lugar.
7. Su nombre empieza por E.

ESTADIO DE  
FÚTBOL



CLÍNICA DE LOGOPEDIA EREIN

EVALUAR. REHABILITAR. INTERVENIR